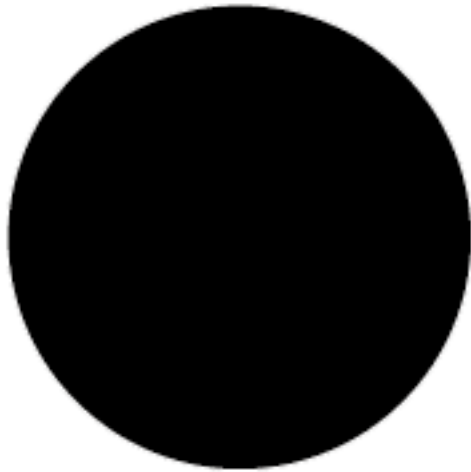


COLORARE

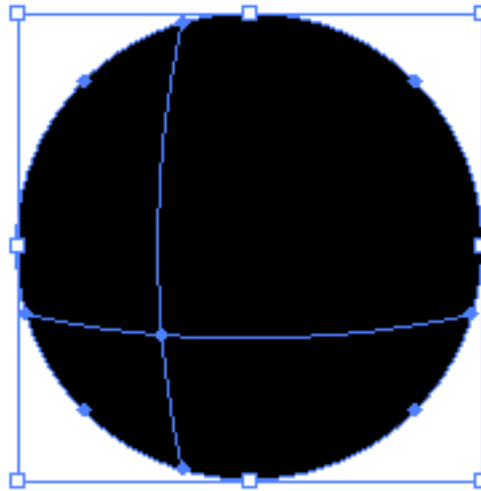
(II PARTE)

TRAME

“Un oggetto con trama è un oggetto a più colori su cui i colori possono essere distribuiti in direzioni diverse e con transizioni graduali tra i vari punti.”



Creare la forma



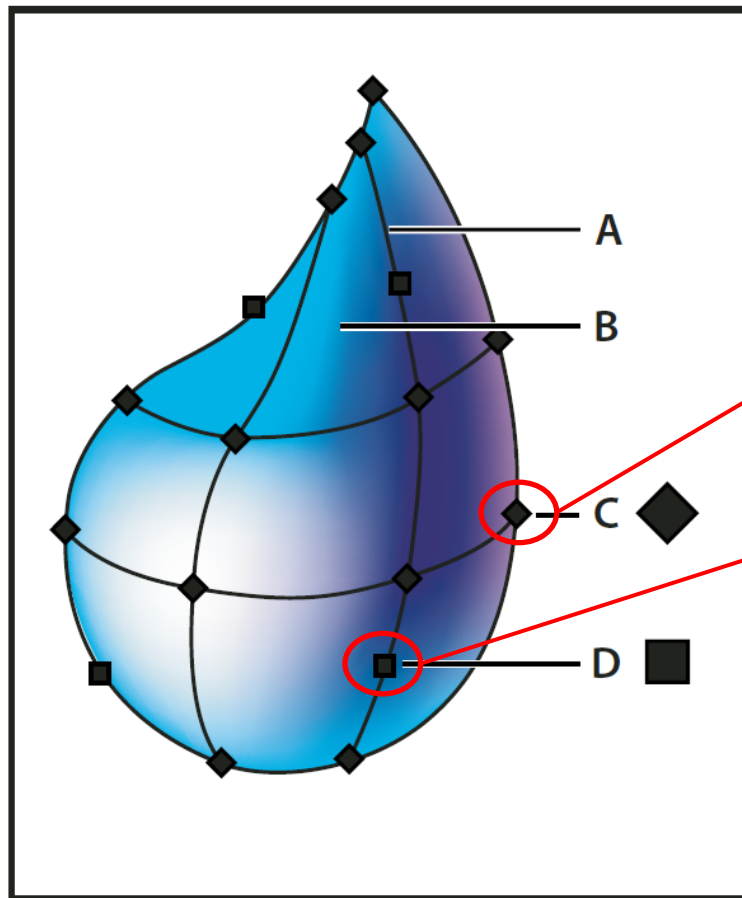
Con lo strumento trama (MESH) cliccare nel punto dove vogliamo inserire un punto trama



Cambiare colore dal selettore colore (con il punto trama attivo!)

TRAME

“Un oggetto con trama è un oggetto a più colori su cui i colori possono essere distribuiti in direzioni diverse e con transizioni graduali tra i vari punti.”

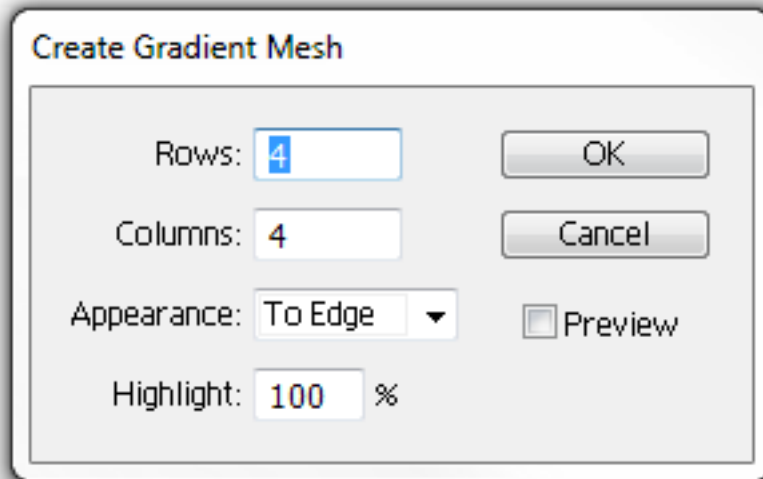


PUNTO TRAMA (rombo)

PUNTO DI ANCORAGGIO (quadrato)

TRAME SFUMATA

La trama sfumata permette di creare automaticamente i punti trama distribuendoli sull'oggetto.



- 1 Selezionate l'oggetto e scegliete **Oggetto > Crea trama sfumata**.
- 2 Impostate il numero di righe e colonne
- 3 Impostare la direzione della luce dal menù aspetto (Piatto, Al centro, Al bordo)
- 4 Immettete la percentuale di luce bianca da aggiungere all'oggetto con trama.