

EFFETTI

EFFETTI

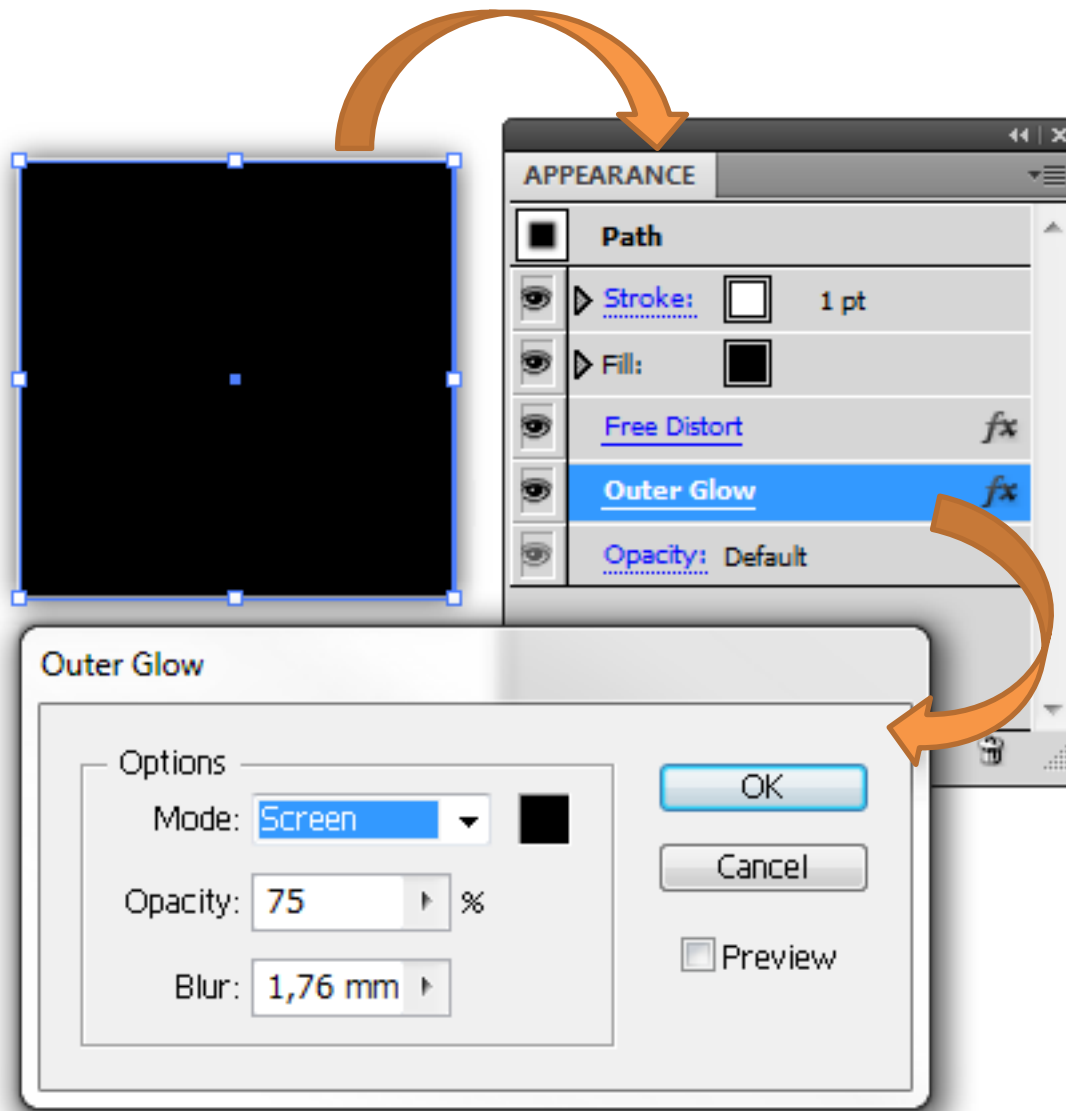
Una volta applicato, le sue proprietà possono essere modificati o rimossi in qualsiasi momento.

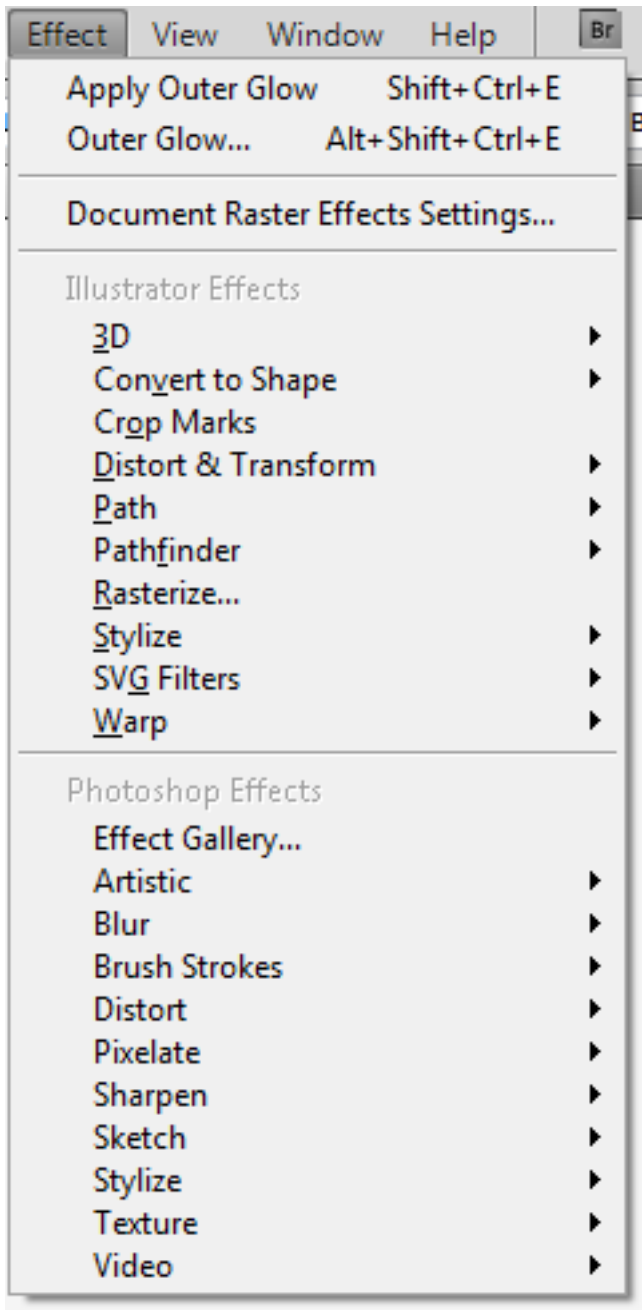


Pannello Aspetto

FILTRI

Modifica in modo permanente un oggetto o un o un livello.





EFFETTI VETTORIALI

Possono essere applicati solo ad oggetti vettoriali (tracce/riempimenti)

EFFETTI RASTER

Possono essere applicati sia ad oggetti vettoriali che raster

ATTENZIONE!

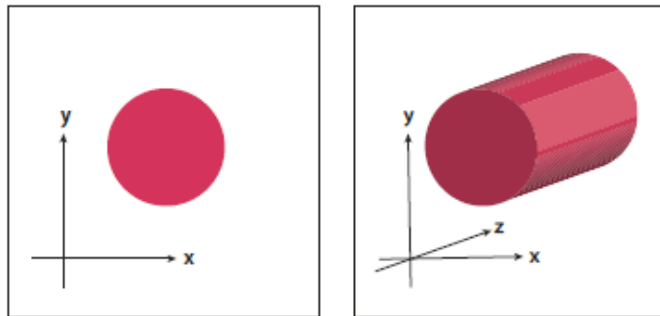
Generano pixel anziché dati vettoriali!

**EFFETTI:
3D**

CREARE OGGETTI TRIDIMENSIONALI

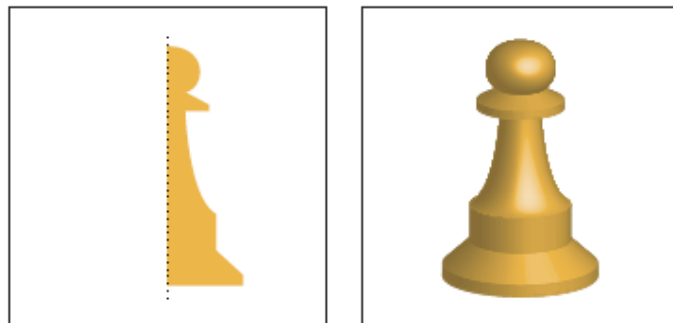
Con gli effetti 3D è possibile creare oggetti tridimensionali, a partire da elementi grafici bidimensionali.

Le modalità di creazione sono due:



Sottoporre un oggetto a estrusione

Estrusione lungo l'asse z per dargli profondità
(ad esempio da un cerchio ad un cilindro)



Sottoporre un oggetto a rivoluzione

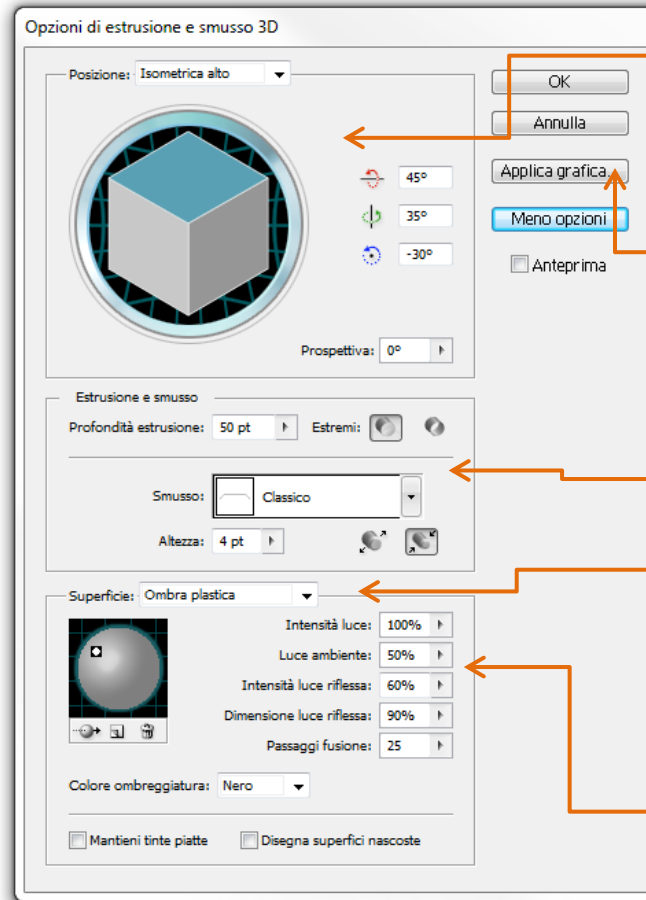
Rivoluzione: spostando un tracciato in direzione circolare attorno all'asse y

NB: quando si applica l'effetto Rivoluzione 3D a uno o più oggetti contemporaneamente, ogni oggetto ruota attorno al proprio asse! E' necessario grupparli se si vuole utilizzarli come oggetto unico!

CREARE OGGETTI TRIDIMENSIONALI

EFFETTI > 3D > ESTRUSIONE E SMUSSO

TESTO



OPZIONI DI POSIZIONE

APPLICA GRAFICA

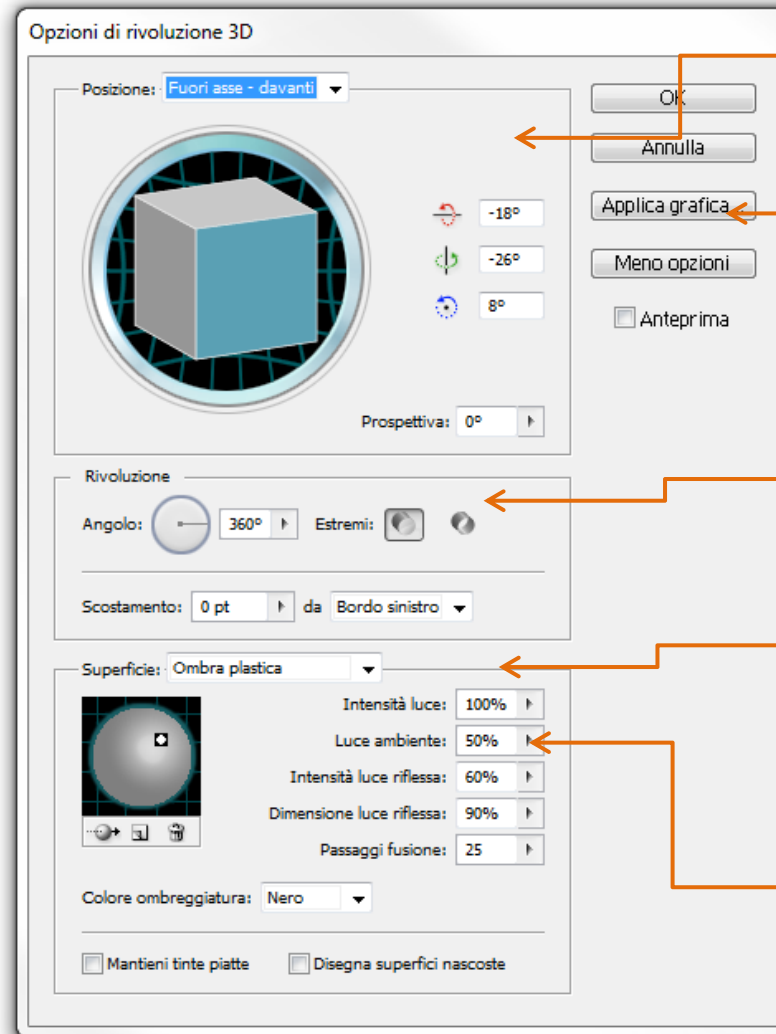
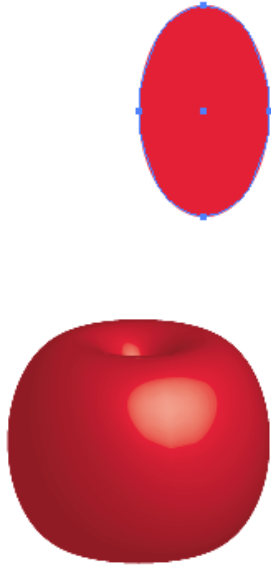
ESTRUSIONE E SMUSSO

SUPERFICIE

LUCI

CREARE OGGETTI TRIDIMENSIONALI

EFFETTI > 3D > RIVOLUZIONE



OPZIONI DI POSIZIONE

APPLICA GRAFICA

RIVOLUZIONE

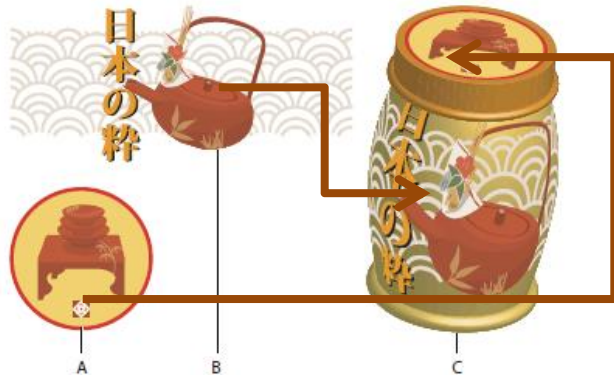
SUPERFICIE

LUCI

SIMBOLI

EFFETTI 3D: APPLICA GRAFICA

APPLICA GRAFICA



OGGETTO 3D → composto da diverse superfici

L'opzione applica grafica consente di applicare una la grafica contenuta in un simbolo ad una superficie dell'oggetto 3D creato.

1. Selezionare l'oggetto 3D e aprire il pannello aspetto.
2. Cliccare sull'effetto 3D e in seguito cliccare su “applica grafica”
3. Scegliere la superficie alla quale vogliamo applicare la grafica
4. Scegliere dalla tendina il simbolo che vogliamo applicare.